



DÉGAGEZ, LES MOUCHES ! / MANUEL

RÈGLE DU JEU

Le jeu est découpé en niveaux. Appuyez sur les mouches pour les faire tomber. Vous devez faire tomber toutes les mouches de chaque niveau dans le temps imparti pour passer au niveau suivant. Arrivez le plus loin possible dans le jeu et vous pourrez ainsi débloquer deux modes bonus : Combats de Boss et Main de Dieu. Finissez le niveau 160 pour débloquer le mode Combats de Boss. Finissez le niveau 24 du mode Combats de Boss pour débloquer le mode Main de Dieu.

ECRAN TITRE

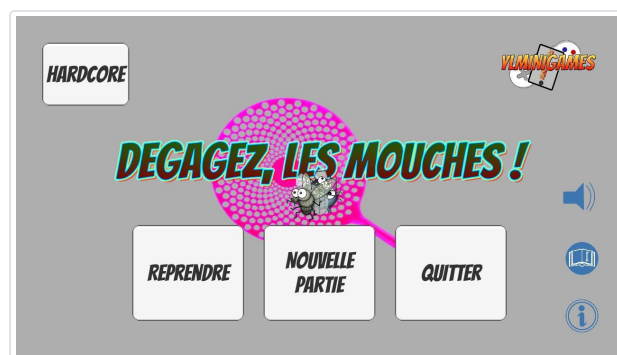
L'écran titre propose de reprendre le jeu où vous en étiez quand vous l'avez quitté (bouton Reprendre), de démarrer une nouvelle partie du début (bouton Nouvelle partie) ou de quitter le jeu (bouton Quitter). A noter que si le jeu ne trouve pas de sauvegarde, le bouton Reprendre n'apparaît pas. Aussi, démarrer une nouvelle partie remplace la sauvegarde actuelle s'il y en a une. A partir de cet écran, vous pouvez aussi couper le son du jeu.

Appuyez sur le bouton  pour couper le son. Appuyez sur le

bouton  pour réactiver le son. Ce réglage est conservé même si vous quittez le jeu. Vous pouvez aussi accéder aux informations légales du jeu (bouton ), au manuel que vous

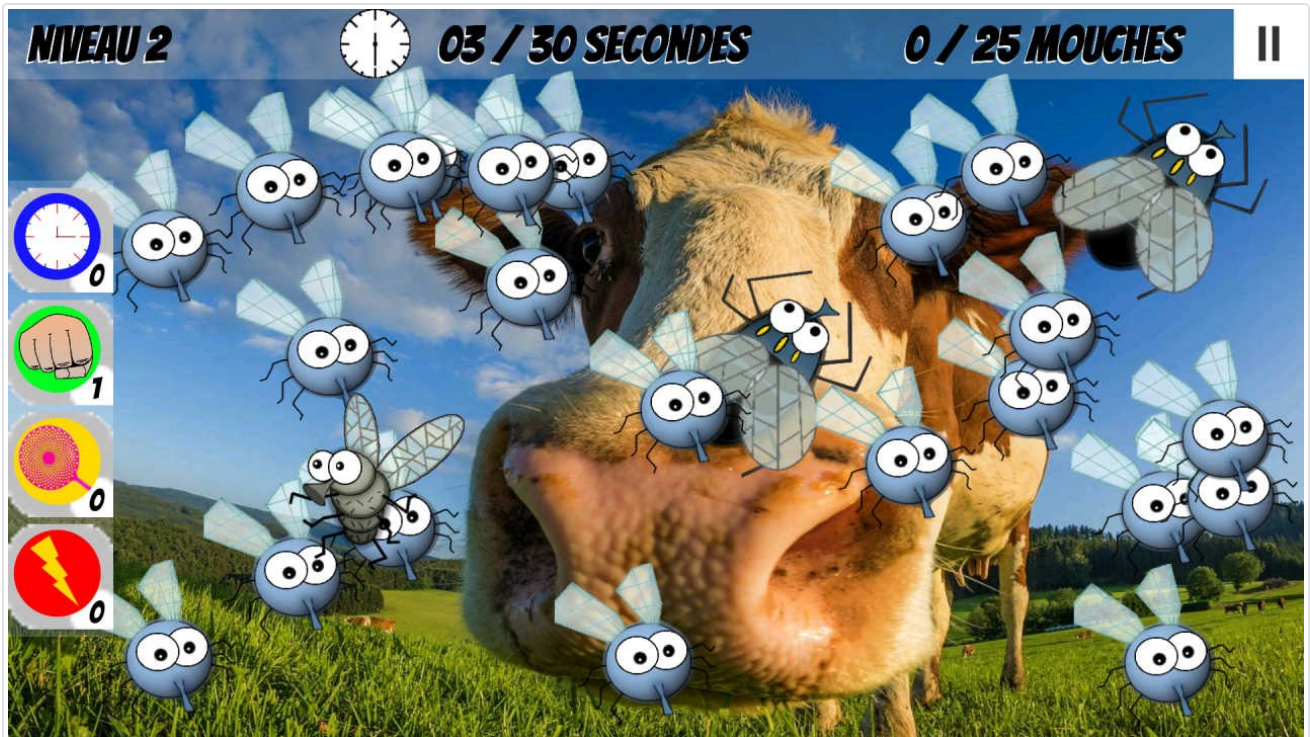
êtes en train de lire (bouton ) et au site web que vous êtes

en train de consulter (bouton ). Enfin, si vous arrivez assez loin dans le jeu, vous pouvez débloquer les modes "Combats de Boss" et "Main de Dieu", ce qui ajoutera les boutons correspondants à l'écran titre.



ECRAN DE JEU

L'écran de jeu est découpée en plusieurs parties. Une barre d'information, une barre de bonus et l'espace de jeu.



BARRE D'INFORMATION

La barre d'information donne les informations suivantes :

Le niveau en cours.

Le temps passé sur le niveau sur le temps total pour finir le niveau, en secondes.

Le nombre de mouches restantes sur le nombre de mouches du niveau.

Au bout de la barre d'information se trouve le bouton de mise en pause (bouton ).



MISE EN PAUSE / REPRENDRE LA PARTIE

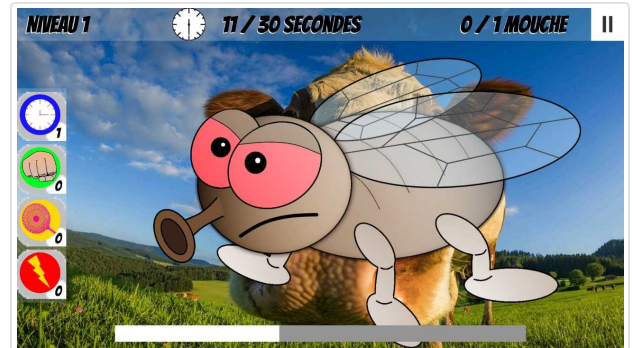
Appuyez sur le bouton de mise en pause met le jeu en pause et affiche l'écran titre pendant la pause. Pour revenir à la partie en cours, il suffit d'appuyer sur Reprendre.

LES MOUCHES

Tout au long des niveaux de *Dégagez, les mouches !*, vous rencontrerez différentes mouches. Chaque espèce de mouche se déplace à un rythme différent. De plus, chaque espèce est plus ou moins résistante à vos pressions. Par exemple, cette mouche  ne nécessite qu'une seule pression pour tomber, celle-ci  deux pressions, et celle-là  trois. A vous de découvrir le nombre nécessaire de pressions pour les autres mouches.

LES MOUCHES BOSS

Les mouches Boss sont des mouches rapides et très résistantes ! Leur résistance est représentée dans une barre blanche en bas de l'écran. La barre devient grise au fur et à mesure que vous touchez la mouche. Quand la barre est complètement grise, la mouche Boss tombe. Si vous arrivez assez loin dans le jeu, la mouche Boss sera accompagnée. La barre blanche représentera la résistance cumulée de toutes les mouches à l'écran. Vous rencontrerez une mouche Boss dès le premier niveau du jeu. Les premières mouches Boss seront assez grosse et seule leur grande résistance peut vous faire échouer. Les suivantes sont de plus en plus difficiles à faire tomber car de plus en plus rapides et résistantes. Aussi, attention à leur petite taille où elles vous fileront entre les doigts ! Utilisez vos bonus à bon escient !



LES BONUS

Avec un nombre de mouches toujours grandissant et des boss de plus en plus difficiles, vous aurez rapidement besoin de bonus pour arriver au bout des niveaux. Vous aurez régulièrement l'occasion d'en attraper. La barre de bonus indique la quantité en stock de chaque bonus. Le stock de chaque bonus est limité à 9. On peut activer un bonus en appuyant sur le bouton correspondant dans la barre de bonus. Quand un bonus est activé, il le reste jusqu'à la fin du niveau, sauf l'éclair. Le contour rouge d'un bouton bonus  indique qu'il est activé. Vous pouvez cumuler les bonus pour plus d'efficacité, notamment contre certains Boss récalcitrants. Il y a quatre bonus différents dans *Dégagez, les mouches !* :



Le premier bonus, l'horloge, consiste à ajouter 15 secondes au temps imparti. Ainsi, vous aurez 45 secondes au lieu de 30 pour finir le niveau.



Le second bonus, le poing, donne plus de force à vos pressions. Les mouches vous résisteront moins facilement.



Le troisième bonus, la tapette à mouches, est une arme redoutable ! Son diamètre offre une surface de tir non négligeable. La tapette peut faire tomber plusieurs mouche en même temps. Combinée au poing, elle vient à bout de n'importe quelle mouche de mauvais augure.



Quatrième et dernier bonus mais pas des moindres, l'éclair. Ce bonus fait instantanément tomber toutes les mouches de l'écran. Seules les mouches Boss résistent à l'éclair.

FIN D'UN NIVEAU

Le niveau se termine si toutes les mouches sont tombées ou si le temps imparti est écoulé. Si vous avez fait tomber toutes les mouches dans les temps, vous gagnez le niveau. Un bandeau vert vous indique votre victoire et un bouton "Niveau suivant" apparaît. Si le temps est écoulé et qu'ils reste des mouches en vol, alors un bandeau rouge vous signale votre échec et un bouton "Recommencer" recharge le niveau. Perdre n'est pas pénalisant. Vous pouvez réessayer autant de fois que vous le désirez. Par contre, si après le 5ème essai, à court de bonus, vous ne parvenez pas à finir le niveau, vous devriez redémarrer une nouvelle partie...



SAUVEGARDE ET RESTAURATION AUTOMATIQUE

Chaque fois qu'un nouveau niveau débute, le jeu sauvegarde votre avancement. Ainsi, si vous quittez le jeu, il suffira d'appuyer sur Reprendre sur l'écran titre pour retrouver le niveau où vous en étiez et les bonus que vous aviez accumulés jusqu'à la dernière sauvegarde. A noter que le mode dans lequel vous jouez est également conservé. Par exemple, si vous démarrez une partie "Combats de Boss" et que vous quittez le jeu, en appuyant sur Reprendre, vous reprenez votre partie "Combats de Boss" d'où vous en étiez.

MODE "HARDCORE" 🔥

Le mode hardcore est un mode spécial pour ceux qui recherchent plus de défi dans le jeu. Il n'y a ni boss ni bonus. Vous avez seulement 20 secondes pour finir un niveau. Si vous perdez, vous recommencez du début. Votre meilleur score est sauvegardé afin que vous puissiez rivaliser avec vous-même ou avec d'autres joueurs. Appuyer sur le bouton "Hardcore" de l'écran titre démarre une nouvelle partie et remplace la sauvegarde actuelle.

MODE BONUS "COMBATS DE BOSS" 🏹

En finissant le niveau 160, vous débloquez le mode Combats de Boss. Ce mode consiste en une succession de niveaux de boss, sans les niveaux intermédiaires. Appuyer sur le bouton "Combats de Boss" de l'écran titre démarre une nouvelle partie et remplace la sauvegarde actuelle.

MODE BONUS "MAIN DE DIEU" ⚡

En finissant le niveau 24 en mode Combats de Boss, vous débloquez le mode Main de Dieu. Dans ce mode, à chaque début de niveau, les bonus sont rechargés au maximum (9 de chaque). De plus, les mouches tomberont même en restant appuyé. Vous pourrez nettoyer l'écran beaucoup plus facilement ! Appuyer sur le bouton "Main de Dieu" de l'écran titre démarre une nouvelle partie et remplace la sauvegarde actuelle.

INFORMATIONS SPÉCIFIQUES À LA DÉMO

La démo de *Dégagez, les mouches !* est une version incomplète du jeu. Vous n'y rencontrerez aucun boss et n'y attraperez aucun bonus. Il n'y a pas de sauvegarde (sauf couper/remettre le volume). Le temps est limité à 20 secondes. Si vous perdez, vous recommencez depuis le début du jeu. L'environnement est limité au niveau de la vache. Enfin, il n'y a qu'un seul thème musical, Can-can.

INFORMATIONS TECHNIQUES

Version pour appareil Android (smartphone ou tablette) du jeu (version actuelle 0.86b) :

Version minimale d'Android requise

Android 4.1 Jelly Bean

Quantité minimale de mémoire (RAM) requise

768 Mo

Quantité minimale de stockage requise

75 Mo

Problèmes connus

Problème avec l'option d'accessibilité geste d'Agrandissement. Désactivez-la pour pouvoir jouer.

Jeu incompatible avec les lecteurs d'écran.